

Entretanto observa-se nos últimos anos, a crescente utilização de *softwares* que inserem seus lances de forma automática nos pregões eletrônicos realizados por meio dos Portais de Compras Governamentais. De acordo com as características apresentadas por essas ferramentas de automatização, basta que o usuário defina qual seu percentual, ou valor, de desconto em relação ao menor lance e este o fará em fração de segundos, superando a agilidade humana e potencializando as chances de seu utilizador lograr-se vencedor com o melhor preço.

As inovações tecnológicas devem propiciar ambientes e aplicações seguras de forma a garantir o tratamento isonômico, possibilitando que todos os participantes tenham condições iguais para competir nos certames.

4. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

4.1 CONCEITO DE ROBÔS

Robôs são programas utilizados em pregões eletrônicos para fazer lances para o licitante. Por meio da utilização desses programas, a empresa pode fazer lances em frações de segundo, com um valor infinitamente inferior, inviabilizando a participação dos demais licitantes. O uso de um robô no pregão eletrônico, para fazer os lances *online*, impede a participação igualitária e fere o princípio da isonomia, também conhecido como princípio da igualdade. Ícone da democracia, representa o tratamento justo e faz-se presente nas Constituições de vários países que afirmam: "todos são iguais perante a lei".

Esses softwares permitem que o participante faça lances automáticos e simultâneos. Muito mais rápidos do que qualquer ser humano, no tempo mínimo possível. Essa característica potencial, é capaz de bloquear a participação dos demais participantes do pregão eletrônico.

Durante a sessão, quando se inicia o tempo randômico ou aleatório é quando o uso do robô se demonstra como um diferencial, uma vez que no tempo randômico, que pode durar de 1 segundo até 30 minutos, o robô pode inserir o lance em frações de segundo, muito mais rápido do que qualquer ser humano, portanto é quase certo que sempre o seu lance terá a melhor colocação.